

Das Kind und seine Kompetenzen im Mittelpunkt - Rückblick der Entwicklungs- und Bildungsangebote 02.03. - 06.03.20

Musizieren mal anders! Neugierig erkundeten die Wichtel die Musikapps LOOPIMAL und Toca Band auf dem Tablet. Gemeinsam entdeckten sie diverse Sounds und ließen dabei die Tiere tanzen. Einige Kinder bewegten sich voller Tatendrang passend zur Musik mit den Tieren.



Die Digitalisierung macht auch vor den Kleinsten nicht Halt. Tablettts scheinen eine ganz besondere Anziehungskraft auf Kinder zu haben. Kein Wunder, denn auch die Eltern beschäftigen sich meist mehrmals am Tag mit ihrem Tablet. Ab und zu und mit den altersgerechten Inhalten, kann das Kind mithilfe eines Tablets seine Kreativität und Motorik trainieren sowie seine Wahrnehmung schulen.

Ziel: Kinder in ihren digitalen Kompetenzen stärken

Ein Kunstwerk in kräftigen Farben! „Auto, Schlange, Schnecke!“ hörte man immer wieder rufen. Ausdauernd malten die Wichtel auf einem großflächigen weißen Papier mit den neuen Creamy Wachsmaler ein kunterbuntes Bild. Stolz präsentierten sie im Nachhinein ihre gemalten Muster.



Bereits mit jungen Jahren machen Kinder ihre ersten Malversuche. Wenn Kinder malen, entdecken sie die Welt. Darum ist schon das erste Gekritzeln der Kleinen so wichtig. Schon im ganz jungen Alter sind Kinder fasziniert, wenn der Stift die ersten Kritzeleien auf ein Blatt zaubert.

Ziel: Kinder in ihren kreativen Kompetenzen stärken

Heute turnen wir! Reifen, Medizinbälle Kriechtunnel, Hüpfball und Rollbrett. Für jedes Kind war etwas dabei. Es wurde gehüpft und die die Bälle gekickt, gerollt und geworfen. Alle Kinder waren in Bewegung und es wurde viel ausprobiert.



Spaß und Freude an Bewegung entwickeln und somit Verantwortung für das eigene Wohlergehen und für die Gesundheit zu übernehmen stellt ein übergeordnetes Bildungs- und Erziehungsziel dar. Durch Bewegung entwickelt das Kind ein positives Selbstbild.

Kinder in ihren körperbezogenen Kompetenzen stärken